PCT/BP 00/04354

BUNDESKEPUBLIK DEUTSCHLAND

PRIORITY
DOCUMENT
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)



REC'D 2 4 AUG 2000

EU

Prioritätsbescheinigung über die Einreichung einer Patentanmeldung

Aktenzeichen:

199 27 289.1

Anmeldetag:

15. Juni 1999

Anmelder/Inhaber:

Siemens Aktiengesellschaft, München/DE

Bezeichnung:

Methode, Vorrichtung und Anordnung zur Ver-

besserung der Nachrichtenübertragung

IPC:

H 04 L 29/14



Die angehefteten Stücke sind eine richtige und genaue Wiedergabe der ursprünglichen Unterlagen dieser Anmeldung.

München, den 05. Juli 2000

Deutsches Patent- und Markenamt

Der Präsident

Im/Auftrag

Nietieds

A 9161 pat 0300 EDV-4 THIS PAGE BLANK (USPTO)

THIS PAGE BLA....

Beschreibung

Methode, Vorrichtung und Anordnung zur Verbesserung der Nachrichtenübertragung

5

10

- 1. Welches technische Problem soll durch Ihre Erfindung gelöst werden?
- 2. Wie wurde dieses Problem bisher gelöst?
- 3. In welcher Weise löst Ihre Erfindung das angegebene technische Problem (geben Sie Vorteile an)?
- 4. Ausführungsbeispiel(e) der Erfindung.
 - 5. Zeichnung



15 1. In vielen Anwendungsfällen werden über eine
Nachrichtenstrecke mit gesicherter Nachrichtenübertragung
mehrere, voneinander unabhängige Nachrichtenströme
übertragen. Da die gesicherte Nachrichtenübertragung
normalerweise auch eine Zustellung der Nachrichten in
20 derselben Reihenfolge, in der sie gesendet wurden, erfordert,
das Übertragungsprotokoll oft aber die Nachrichtenströme
nicht unterscheiden kann, kommt es vor, daß die Zustellung
der Nachrichten eines Nachrichtenstroms verzögert wird, weil
eine oder mehrere vorangegangene Nachrichten eines oder
mehrerer anderer Nachrichtenströme verloren gingen und
wiederholt werden müssen.



30

35

2. Im bestehenden ITU-T Signalisierungssystem Nr. 7 wird das Problem direkt nicht gelöst. Jedoch wird durch die Verwendung von mehreren (bis zu 16) Übertragungsstrecken (was insbesondere bei der Verwendung des MTP der Ebene 2 (gemäß ITU-T Empfehlung Q.703) oft der Fall ist) zwischen zwei Zeichengabepunkten als Nebeneffekt eine gewisse Entkoppelung der Datenströme (durch die Zeichengabestreckenauswahlfelder werden bei ITU 16, bei ANSI 256 Datenströme unterschieden) erreicht, da Übertragungsfehler auf einer Übertragungsstrecken nicht den Nachrichtenfluß auf anderen Übertragungsstrecken

beeinflussen. Im Breitbandsignalisierungsnetz werden aber wegen Einsatz von Übertragungsstrecken mit hoher Kapazität selten mehrere Übertragungsstrecken (mehr als zwei sind normalerweise nicht notwendig) verwendet. Daher erfolgt eine wesentlich geringere Separierung der unabhängigen Datenströme. Das dabei verwendete Protokoll (SSCOP, Q.2110) bietet auch keine Möglichkeit unterschiedliche Datenströme zu unterscheiden.

10

15

20

3. Die vorliegende Erfindung zeigt wie bestehende, die sogenannte "multiple-selective-retransmission" Methode verwendende Protokolle – und dabei insbesondere SSCOP (Q.2110) – auf einfache Weise mit Funktionen erweitert werden können, welche das unter 1. beschriebene Problem lösen.



Der Erfindung liegen u.a. folgende Erkenntnisse zugrunde: SSCOP kann auf einfachste Weise dazu erweitert werden, Nachrichten auch "out-of-sequence" zustellen. Damit kann dann eine weitere Protokollebene auf einfache Weise Ströme zur Verfügung stellen, die sich nicht gegenseitig blockieren können.

25 Bei Verwendung impliziter Merkmale zur Identifikation der Ströme können diese für höhere Protokollebenen transparent eingeführt werden.



In dem hier betrachteten Ausführungsbeispiel SSCOP/SSCF ist

30 es vorteilhaft, das Problem der gesicherten sequenztreuen
Nachrichtenübertragung in zwei Teilprobleme zu zerlegen und
ein Teilproblem im SSCOP zu lösen und das andere im SSCF.
Diese Zerlegung ist aber nicht zwingend und auch dann nicht
unbedingt vorteilhaft, wenn das zu modifizierende Protokoll
35 nicht bereits eine Schichtenstruktur besitzt.

10

15

20

30

35

Im folgenden wird eine zweistufige Lösung beschrieben und die Vorteile dieser Strukturierung bei SSCOP/SSCF angegeben.

Erstens wird SSCOP -- bzw. ein anderes Protokoll welches die sq. "multiple-selective-retransmission" Methode verwendet -so erweitert, daß es die Möglichkeit bekommt, Nachrichten auch dann sofort an den Empfänger der Nachricht abzuliefern, wenn ältere Nachrichten noch nicht richtig empfangen und zugestellt wurden. Dabei werden alle oder nur speziell gekennzeichnete Nachrichten nach Erhalt sofort dem Empfänger zugestellt. Im dem zur Herstellung der korrekten Empfangsreihenfolge dienenden Empfangspuffer, welcher bei Protokollen mit der "multiple-selective-retransmission" Methode benötigt wird, werden solche Nachrichten nicht mehr bis zum Erhalt aller vorausgegangener Nachrichten zwischengespeichert, sondern es wird nur ein Vermerk gemacht, daß diese Nachrichten korrekt erhalten und dem Empfänger zugestellt wurden. Die Zustellung dieser Nachrichten wird also nicht durch den Verlust anderer Nachrichten verzögert. Ein weiterer Vorteil ist, daß weniger Speicher für Empfangspuffer vorgehalten werden muß, da solche Nachrichten nicht mehr zwischengespeichert werden müssen.

Sollen nur bestimmte Nachrichten von dieser Funktion Gebrauch machen, kann für solche Nachrichten eine bestimmte Markierung in den Nachrichten gemacht werden, oder solche Nachrichten sind an ihrem Inhalt erkennbar. Ein Beispiel für letzteres sind Nachrichten, welche zur SCCP Klasse 0 (siehe Q.714) gehören und bei denen von den Anwendungen (Benutzern des SCCP) zwar eine (im wesentlichen) zuverlässige aber keine Zustellung in richtiger Reihenfolge benötigt wird. Vorteilhaft ist dabei auch, daß prinzipiell die vorzeitige Zustellung beim Empfänger ohne Wissen bzw. Modifikation der Sendevorrichtung erfolgen kann. Andererseits kann die Sendevorrichtung Nachrichten prinzipiell zur vorzeitigen Zustellung kennzeichnen, ohne daß der Empfänger diese Kennzeichnung beachten muß. Wenn zur Kennzeichnung ein noch

nicht verwendetes (d.h. reserviertes) Protokollfeld benutzt wird, kann diese Funktion also rückwärtskompatibel eingeführt werden. Wenn alle Nachrichten ohne Kennzeichnung davon Gebrauch machen sollen, ist jedoch eine Koordinierung der Sende- und Empfangsvorrichtungen erforderlich. Ebenso muß beachtet werden, ob die Anwender des so modifizierten Protokolls von einer Zustellung in strikter Reihenfolge ausgehen (wie z.B. die in Q.2210 und Q.2140 beschriebenen Protokolle für das sog. "Retrieval" bei der Verwendung von Q.2110).

In einer zweiten Stufe werden nun Funktionen eingeführt, mit der es möglich wird, eine Vielzahl unterschiedlicher Nachrichtenströme so zu steuern, daß Nachrichten eines Stromes in richtiger Reihenfolge zugestellt werden, 15 Nachrichtenverluste auf anderen Strömen die Zustellung jedoch nicht verzögern. Vorteilhaft werden dabei diese Funktionen nicht als Teil des SSCOP bzw. anderer existierender und gemäß der ersten Stufe erweiterter Protokolle sondern in einer 20 eigenen Protokollschicht - welche als Konvergenz- oder Multiplexing Schicht bezeichnet werden kann - eingebracht, obwohl auch eine direkte Einbringung in die bestehenden und bereits modifizierten Protokolle möglich ist. Je nach Anwendung kann dazu eine bestehende Konvergenzschicht 25 erweitert (z.B. das in Q.2140 beschriebene SSCF für das NNI) oder eine neue eingeführt werden. Bezüglich der über die Übertragungsstrecke gesendeten Daten sind dabei zwei Kennzeichnungen notwendig. Eine ist eine Identifizierung des

Datenstroms, die andere eine Durchnumerierung der Nachrichten 30 innerhalb eines Datenstroms. Ggf. müssen noch Kontrollnachrichten zur Kontrolle (z.B. Initialisierung) der einzelnen Datenströme definiert werden.

Bei der Identifizierung des Nachrichtenstroms zeigt sich ein Vorteil der Anordnung der Funktion in einer separaten Protokollschicht. Dadurch kann nämlich ggf. von bereits in den Daten der Anwender enthaltenen

15

20

35

Nachrichtenstromidentifikationen Gebrauch gemacht werden, was die Einführung eines eigenen Protokollfeldes dafür erübrigt und damit Übertragungskapazität einspart. Ebenso wird dadurch keine Änderung der Schnittstelle zwischen dem Übertragungsprotokoll und dessen (bestehende) Anwender erforderlich. Zum Beispiel ist dies beim MTP Level 3 (Q.2210, Q.704) möglich, welcher - je nach Ausprägung ITU-T oder ANSI - zwischen 16 und 256 explizite Prokollströme über das sog. Zeichengabestreckenauswahlfeld identifiziert. Weiters können in diesem speziellen Fall ggf. zusätzliche bereits vorhandene Informationen aus den Nachrichten (z.B. Urspungs- und/oder Zieladressen bzw. Teile davon) herangezogen werden, um eine feinere Unterteilung der Nachrichten in einzelne, voneinander unabhängige Ströme zu erreichen. Die zwischen Q.2210 (Breitband MTP Level 3) und Q.2110 (SSCOP) liegende Schicht (Q.2140) könnte also entsprechend modifiziert werden, ohne

Alternativ kann die Kennzeichnung der Nachrichtenströme auch explizit durch ein neues Protokollfeld erfolgen, was den Vorteil hat, daß dies unabhängig von der Anwendung geschehen kann. Allerdings muß dann die Schnittstelle zu bestehenden Anwendern erweitert werden, da dann bei zumindest bei Übergabe und u.U. auch bei Erhalt von Daten der Strom identifiziert werden muß. Auch müssen normalerweise zusätzliche Daten übertragen werden, weil existierende Protokolle selten genügend große nicht verwendete Felder aufweisen, obwohl dies nicht ausgeschlossen ist.

daß dies einen Einfluß auf Q.2210 hat.

Auch für die Durchnumerierung der Nachrichten innerhalb eines Datenstroms wird normalerweise ein neues Feld in den Nachrichten eingeführt werden müssen, weil existierende Protokolle selten genügend große nicht verwendete Felder aufweisen, obwohl dies nicht ausgeschlossen ist.

Kontrollnachrichten bzw. -felder zur Kontrolle der Nachrichtenströme sind insbesondere dann nötig, wenn Anzahl

10

25

30

und Bestehen der Ströme nicht fixiert sind sondern zwischen den beiden Endpunkten der Übertragungsstrecke dynamisch vereinbart werden müssen. Geht man jedoch von fix definierten Nachrichtenströmen aus, dann ist eine spezielle Kontrolle der Nachrichtenströme nicht unbedingt notwendig. Sie kann u.U. jedoch von Vorteil sein, da dadurch das Protokoll robuster gemacht werden kann und ggf. in einem Nachrichtenstrom aufgetretene Protokollfehler keinen Einfluß auf andere Ströme nehmen können. Wird keine spezielle Kontrolle durchgeführt, werden die Ströme automatisch beim Verbindungsaufbau des Basisprotokolls (z.B. SSCOP) initialisiert.

Als mögliche Kontrollfunktionen kommen z.B. in Betracht

- Öffnen und Beenden eines Stromes
- 15 º Rücksetzen der Sequenznummern eines Stromes
 - stromindividuelle Flußkontrolle

Funktional hat die Konvergenzschicht (oder die in das Protokoll zusätzlich eingebaute Funktion) folgende Aufgaben zu erfüllen:

Verwaltung eines Empfangspuffers für jeden (aktiven) Strom.

Verwaltung einer Sende- und einer Empfangssequenznummer.

Empfangen der Nachrichten für einen Strom und Überprüfung der Sequenznummer.

Bei lückenloser Sequenznummer Zustellung der Nachricht und ggf. weiterer im Empfangspuffer auf diese Nachricht wartender anderer Nachrichten -- an den Anwender. Bei Lücken in der Sequenznummer Zwischenspeichern der Nachricht im Empfangspuffer.

Beim Senden der Nachricht Zuordnung der

Sendesequenznummer und ggf. der Stromidentifikation.

Ggf. Durchführung der Kontrollfunktionen.



Des weiteren kann es von Vorteil sein, daß für einen (oder mehrere Ströme) der Ströme (der z.B. für Nachrichten der SCCP Klasse O verwendet wird) auf die Zustellung in richtiger Reihenfolge verzichtet wird.

- 4. In einem Ausführungsbeispiel wird SSCOP (Q.2110) dahingehend modifiziert, daß in SD-PDUs ein freies Bit zur Kennzeichnung von Nachrichten, welche nicht "in-sequence" zugestellt werden müssen, verwendet wird. Ferner wird Q.2140 dahingehend modifiziert, daß 17 Ströme eingeführt werden, einer für die SCCP Klasse O Nachrichten und 16 für die 16 möglichen SLS Werte anderer Nachrichten. Um eine Änderung der Anwender zu vermeiden wird gleichzeitig die maximal erlaubte Nachrichtenlänge für das SSCOP (Parameter k) auf 4100 Oktet erhöht, da das modifizierte SSCF zusätzlich 4 Oktet pro Nachricht (SD-PDU mit MTP-3b Daten) Platz benötigt.
- 5. Die beiliegende Zeichnung mit den Figuren 1 bis 6 unterstützt die Darstellung der oben beschriebenen Erfindung.



5

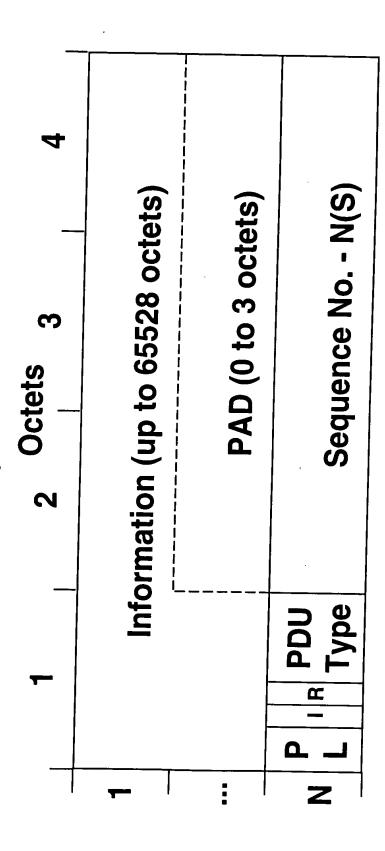
10

15

Figure 1: Sequenced Data PDU mit Kennzeichnung bzgl "in-sequence delivery"

l = SD zeigt an, daß "sequenced delivery" verlangt wurde (bei AA-Data indication) bzw. wird (bei AA-Data request), dh. das Feld I in der zusätzlich werden die AA-Data Signale an der Schnittstelle zum SSCOP Benutzer mit einem zusätlichen Parameter I ausgestattet.

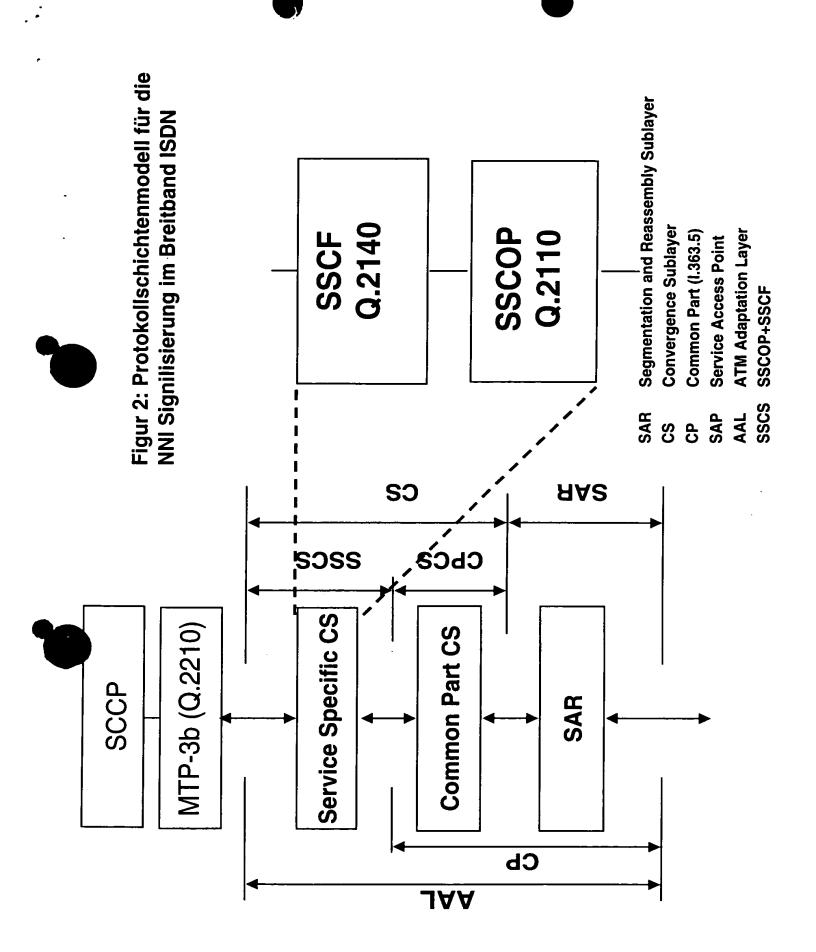
SD.PDU wird bzw. wurde auf 1 gesetzt I = USD zeicht an, daß "sequenced delivery" nicht verlangt wurde bzw. wird.

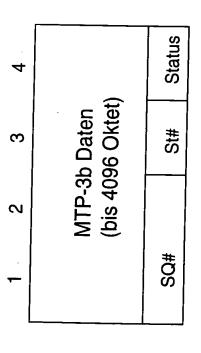


insequence delivery bit (I=1 ... no insequence delivery required) PAD Length (2 bits) reserved (1 bit)









Figur 3: Nachrichtenformat des modifizierten SSCF

Strom-Sequenznummer #OS

Stromnummer #tS

Status (St#=0) bzw. Kontrollfeld (St# \neq 0) Status

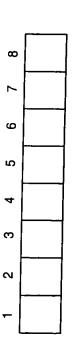
Die Funktionen des Statusfeldes sind in Q.2140 beschrieben.

Als Kontrolfeld (nur bei Stromnummer ≠ 0) had das Feld folgende Bedeutung Bit 8 Insequence Delivery Bit

0 insequence Delivery erforderlich

1 insequence Delivery nicht erforderlich

reservier Bits 7 bis 1





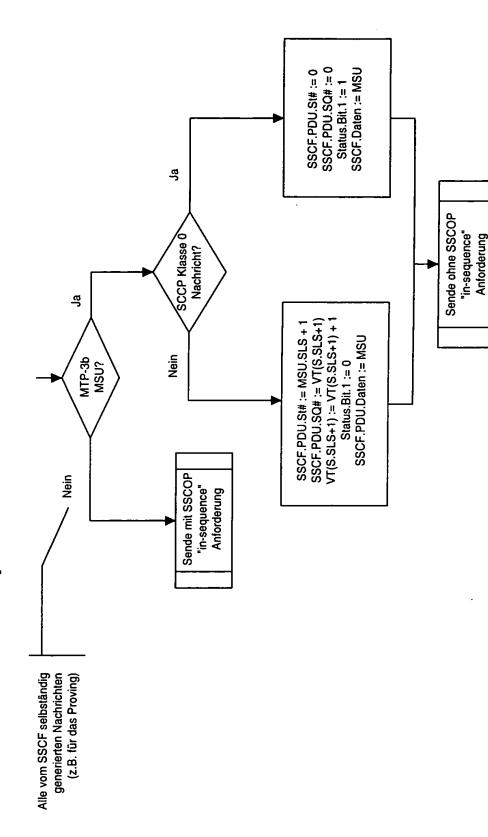




Zusätzliche SSCF Funktionen beim Senden von SSCF-PDUs/MTP-3b Daten bei bestehender (Strom 0 für unsequenced Delivery, Ströme 1 bis 16 für Sequenced Delivery) SSCOP Verbindung (Zustände 3/10/5, 2/10/3, 2/10/4) als SSCOP SD-PDUs Figur 4:

Neue Transmitter Variablen

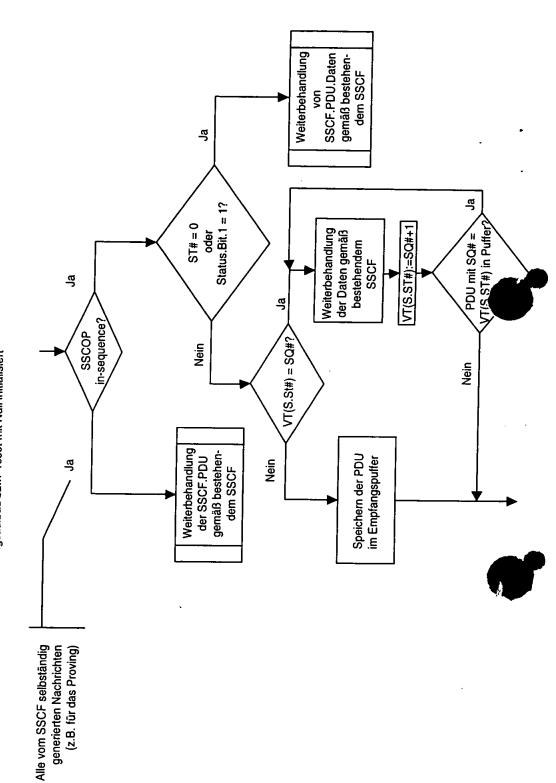
VT(S.n), 1 <=n <= 16 Sende-Senquenzzähler pro Strom, bei SSCOP Verbindungsaufbau bzw. Reset mit Null initialisiert



Zusätzliche SSCF Funktionen beim Empfang von SSCF-PDUs/MTP-3b Daten bei bestehender (Strom 0 für unsequenced Delivery, Ströme 1 bis 16 für Sequenced Delivery) SSCOP Verbindung (Zustände 3/10/5, 2/10/3, 2/10/4) in SSCOP SD-PDUs Figur 5:

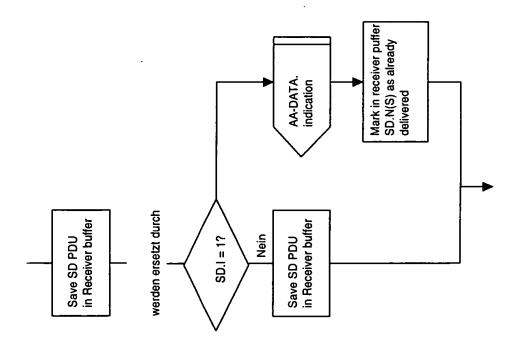
Neue Receiver Variablen

VR(S.n), 1 <=n <= 16 Empfangs-Senquenzzähler pro Strom, bei SSCOP Verbindungsaufbau bzw. -reset mit Null initialisiert

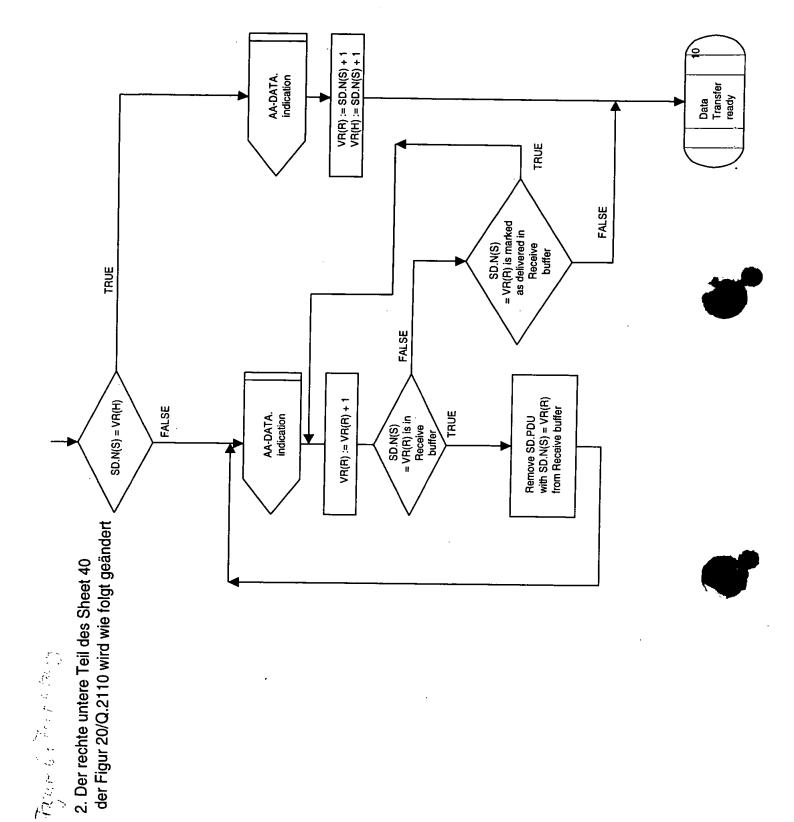


Figur 6: Modifikationen zum SSOSP Prozess, Figur in Q.2110

1. Alle Vorkommnisse der Anweisung







نو. مانيولس_{وا}ند وه_اپ